

het grote sinterklaasdobbspel

leuk dat je dit leest !

Het grote sinterklaasdobbspel

Een avondvullend programma vol actie, spanning en vooral plezier !

Dit spel is tot stand gekomen in samenwerking met dobbbspel.nl en alle reacties die binnen zijn gekomen na de eerste uitgave in 2006.

Het spel is gebaseerd op de bestaande basisregels, maar dan vele malen verder en dieper uitgewerkt en voorzien van een passende vormgeving. De opdrachtkaartjes in deze set zijn unieker en beter uitgewerkt dan elk ander bestaand dobbbspel. Dit is gelukt dankzij de onvermoeibare en vrijwillige inzet van diverse mensen.

Mocht je na het spelen van dit spel zelf nieuwe ideeën of goede suggesties hebben, dan kun je die mailen naar info@ixstudios.nl, of kijk op kerstdobbspel.nl

benodigdheden

Basis benodigdheden:

- +/- 4 tot 20 deelnemers
- 2 cadeau's per deelnemer (mag meer)
- een gedichtje per cadeau (is leuk voor de 3^{de} ronde)
- stoelen voor alle deelnemers

Uitprinten:

- posters met Ronde informatie (3 stuks)
- opdrachtkaartjes (48 stuks)
- bonuskaartjes (optioneel, 9 stuks)
- printer + schaar/mesje om de posters en opdrachten te printen/knippen



SPELREGELS



Hoe gaat het spel ?

De opstelling

- de groep neemt in een kring rond een tafel plaats
- iedereen plaats al zijn/haar cadeau's op de tafel in het midden
- gebruik een bord of bakje voor de dobbelsteen
- diegene die het hoogst gooit mag beginnen
- **Start het Spel**

Het spel bevat **3** rondes.

Spreek voor elke ronde een speeltijd af. (gebruik eventueel een timer)

Voor een groep van 12 mensen is een speeltijd van 45 - 60 min. ruim voldoende.

Voor een sneller spel kun je beter 20-25 min. per ronde aanhouden.

Je kunt voor elke ronde een aparte speeltijd gebruiken, waarbij het slim is om de 3^{de} ronde het langst te laten duren.

TIP: De 1ste ronde kun je ook stoppen op het moment dat alle cadeau's van tafel zijn.

Ronde 1

- Hang de **poster van ronde 1** op, zodat iedereen er zicht op heeft.
- Leg alle **opdrachtkaartjes** van ronde 1 omgekeerd op een stapel.
- Kies zelf **eventuele bonuskaartjes** uit, en **schud deze door de stapel**.
- De persoon die als hoogst heeft gegooit begint en **goot de dobbelsteen !**
- Op de poster staat precies vermeldt wat je moet doen bij welk aantal ogen

Geniet van deze 1^{ste} ronde van het Kerstdobbelspel. Niks staat nog vast en in de komende rondes kan nog genoeg gebeuren. Maar dat neemt niet weg dat het verstandig is om interessante cadeau's te proberen te bemachtigen en vast te houden...



SPELREGELS



Ronde 2

- Hang de **poster van ronde 2** op, zodat iedereen er zicht op heeft.
- Vul de **opdrachtkaartjes** van ronde 1 aan met die van ronde 2
- Voeg **eventuele bonuskaartjes** toe, en **schud deze door de stapel**.
- De persoon die aan de beurt is gaat verder met het spel
- In de 2^{de} ronde zullen ook gedichten worden voorgelezen

De 2^{de} ronde wordt vaak een heel stuk interessanter, omdat je door middel van de gedichten meer te weten kunt komen over de inhoud van een pakje. Het kan dus goed zijn, dat het grote, zware cadeau, een (stomme) zak met zand zou kunnen zijn...

Daarnaast zorgen de nieuwe opdrachtkaartjes (en eventueel nieuwe bonuskaartjes) voor nog meer actie en spanning! Er zal meer worden afgepakt, doorgeschoven of terug moeten worden gelegd.

Gelukkig kun je in deze ronde ook 2 kaartjes tegenkomen die één cadeau van jou kunnen verzekeren tegen allerlei kwaadwillenden. Als je deze kaart tegen komt, bewaar en gebruik hem goed!

Ronde 3

- Hang de **poster van ronde 3** op, zodat iedereen er zicht op heeft.
- Vul de **opdrachtkaartjes** van ronde 1 en 2 aan met die van ronde 3
- Voeg **eventuele bonuskaartjes** toe, en **schud deze door de stapel**.
- De persoon met de **minste of kleinste** cadeau's mag beginnen !
- In de 3^{de} ronde worden de pakjes uitgepakt !

De 3de ronde is (uiteraard) de meest hectische, maar tevens hilarische ronde van allemaal. Iedereen probeert erachter te komen wat er nu precies in welk pakje zit en zetten hun zinnen op specifieke cadeau's !! De aanvullende opdrachtkaartjes zullen dit spektakel helemaal compleet maken, want er staat je wat te wachten!!

Veel Plezier !!



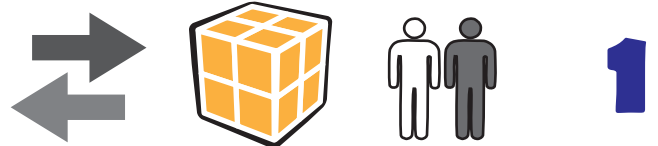
SPELREGELS



Toelichting bijzondere kaartjes

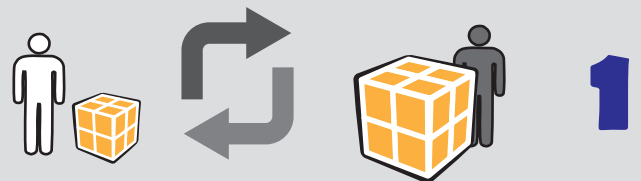
Ruil een cadeau met een ander

Elk persoon mag zelf bepalen welk cadeau hij/zij wil ruilen. Als jij de enige bent met een cadeau dan hoef je niets te doen



Verwissel je kleinste (of grootste) cadeau met een ander

Jij moet jouw kleinste cadeau verwisselen, de ander mag zelf bepalen welk cadeau hij geeft.



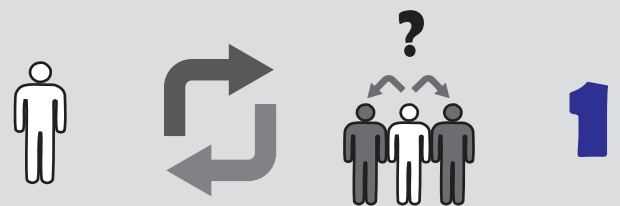
Verwissel van plaats met een ander

Jij mag kiezen met wie je wilt wisselen van plaats. De cadeau's blijven natuurlijk wel bij de plaats liggen. (Je ruilt dus van plaats en cadeau's)



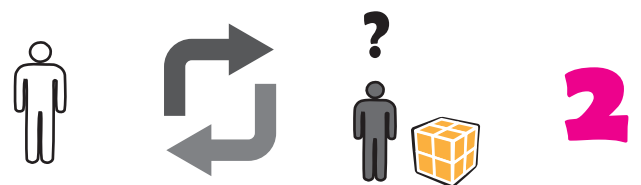
Verwissel van plaats met buurman of buurvrouw

Je moet van plaats wisselen met iemand die naast je zit. Jij mag zelf kiezen of je met je linker of rechter buurman of vrouw wilt wisselen



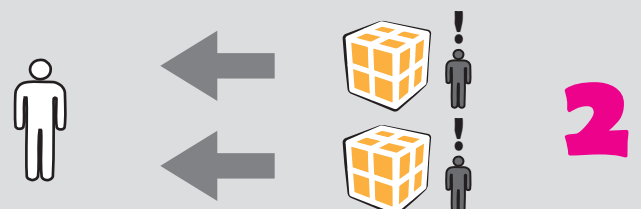
Verwissel van plaats met de minste of kleinste cadeau's

Je moet verwisselen van plaats met iemand die geen, de kleinste, of de minste cadeau's heeft. Bij onenigheid bepaal je samen met de groep met wie je moet wisselen



Pak één cadeau af van twee anderen

Je moet van 2 verschillende personen één cadeau afpakken, en je krijgt er dus in totaal 2 bij! Je mag niet van 1 persoon 2 cadeau's afpakken





SPELREGELS



Toelichting bijzondere kaartjes

Je mag een cadeau ZEKER STELLEN

Als je deze kaart krijgt, mag je een van je huidige cadeau's zeker stellen. Dit cadeau is nu officieel jouw cadeau en niemand kan deze meer van je afpakken!



3

Kies een cadeau dat uitgepakt moet worden

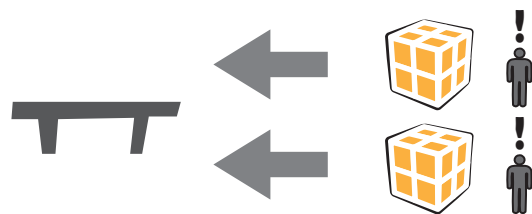
Jij mag elk willekeurig cadeau aanwijzen dat moet worden uitgepakt. Dit mogen cadeau's van anderen zijn of die nog op tafel liggen.



3

Kies twee cadeau's en leg deze terug op tafel!

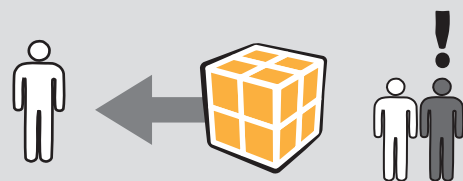
Jij mag 2 cadeau's kiezen die terug moeten naar de tafel. Dit mogen cadeau's zijn van anderen!



3

Iedereen kiest en pakt één cadeau van de persoon rechts

Iedereen mag dus een cadeautje uitkiezen bij de persoon die rechts naast hem/haar zit. Heeft deze persoon geen cadeau's dan heb je pecht!



3

JOKER

Deze kaart mag je houden. Je mag deze JOKER-kaart inzetten op het moment dat iemand anders heeft gezegd dat hij/zij een cadeau van jou wilt afpakken, van plaats wilt ruilen, een consumptiebon inzet, een cadeau van jou op tafel wil leggen, etc.

Je mag deze kaart maar 1x gebruiken, dus gebruik hem slim!

JOKER

3



SPELREGELS



Toelichting bijzondere kaartjes

De spel - richting wordt omgedraaid

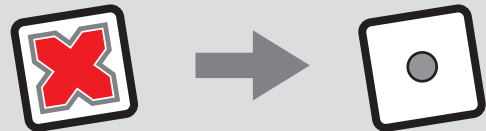
Als het spel met de wijzers van de klok mee ging, dan gaat het spel nu andersom, tegen de wijzers van de klok in. En uiteraard vice-versa.



B

Je gegooide worp kun je hiermee teniet doen, gooi opnieuw

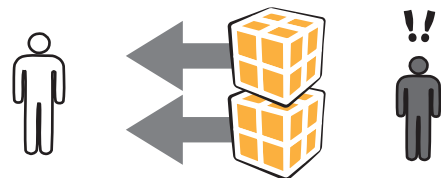
Deze kaart mag je houden. Een volgende keer dat je (slecht) gooit, mag je deze kaart inzetten, en opnieuw gooien. Na het inzetten moet je de kaart afleggen.



B

als jij de minste cadeau's hebt dan mag je 2 cadeau's afpakken !

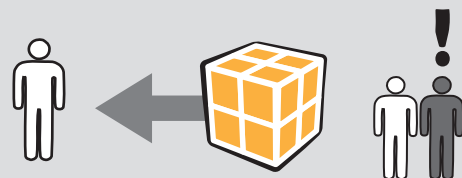
Deze kaart mag je houden. Op het moment dat jij de minste cadeau's hebt, mag je deze kaart gebruiken. Je mag 2 cadeau's afpakken, zowel van de tafel, van een ander of van 2 anderen.



B

Iedereen kiest en pakt één cadeau van de persoon rechts

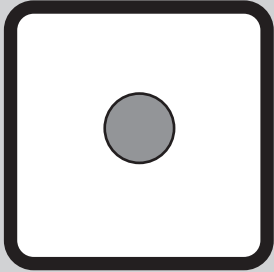
Iedereen mag dus een cadeautje uitkiezen bij de persoon die rechts naast hem/haar zit. Heeft deze persoon geen cadeau's dan heb je pecht !



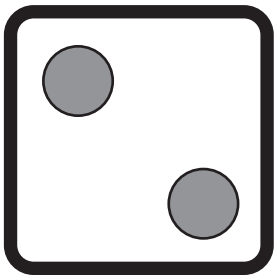
B

Heb je nog steeds vragen?

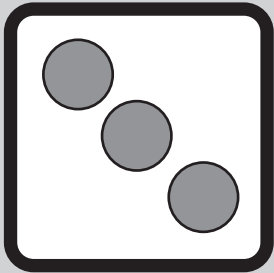
mail ze naar info@ixstudios.nl



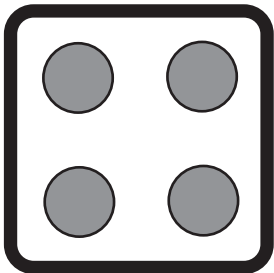
opdracht pakken



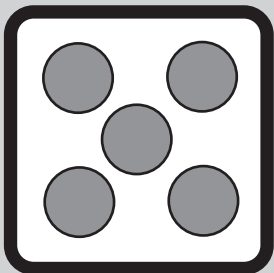
verwissel **2** cadeau's met elkaar



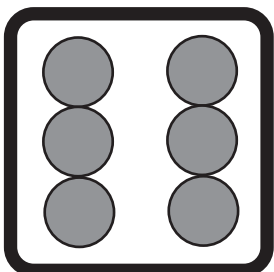
geef een **cadeau** van tafel aan een ander



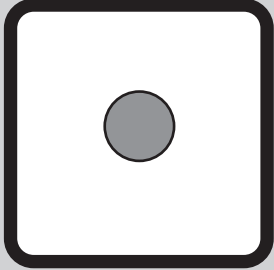
dobbelsteen 4 naar links



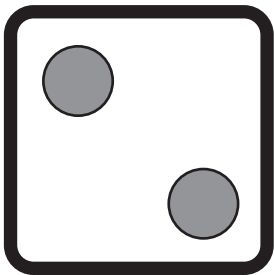
pak een cadeau af!
geen cadeau = **opdracht** pakken



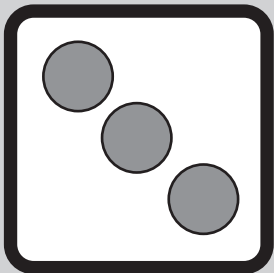
cadeau pakken!
van tafel



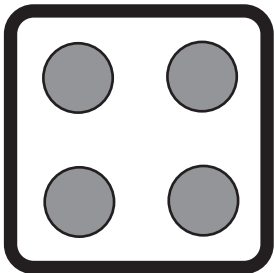
opdracht pakken



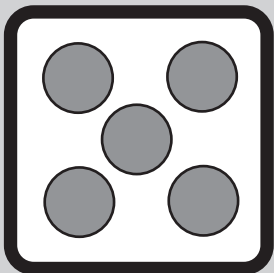
**geef een cadeau van
jezelf aan een ander**
geen cadeau = **opdracht** pakken



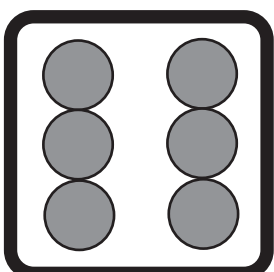
**ruil een cadeau met
een ander + gedicht**
geen cadeau = **opdracht** pakken



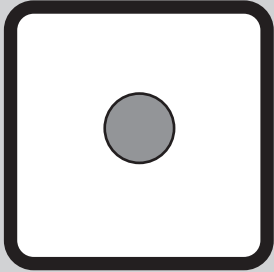
dobbelsteen 4
naar rechts !



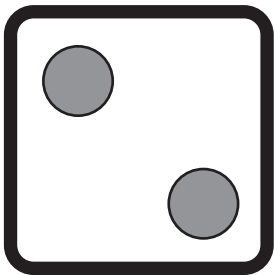
**pak een cadeau af !
+ gedicht voorlezen**



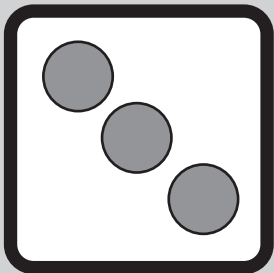
**cadeau pakken !
+ gedicht voorlezen**
geen cadeau = **opdracht** pakken



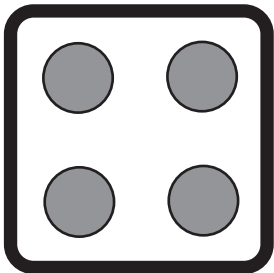
opdracht pakken



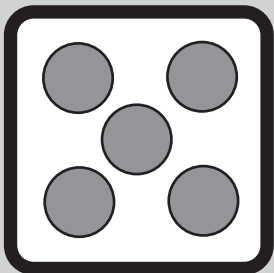
verwissel **2** cadeau's met elkaar + **opdracht**



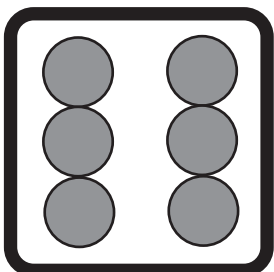
ruil een **cadeau** met een ander + **uitpakken**
geen cadeau = **opdracht** pakken



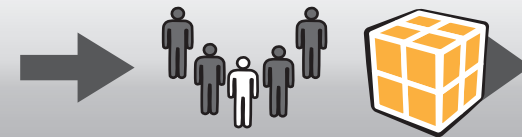
dobbelsteen 4 naar links OF rechts !



pak een cadeau af ! + **uitpakken**



cadeau pakken van tafel + **uitpakken**
geen cadeau = **opdracht** pakken



vraag wie er allemaal **drinken** willen en haal dit op

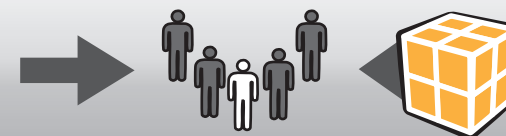
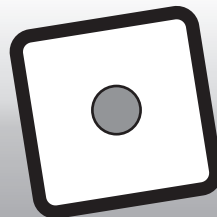
ruil een cadeau met een ander

geef allemaal een **cadeau** door naar **rechts**

sinterklaasdobbelspel.nl

sinterklaasdobbelspel.nl

sinterklaasdobbelspel.nl



verwissel jouw kleinste cadeau met het **grootste** cadeau

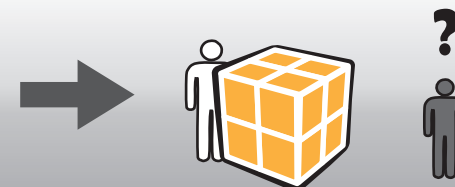
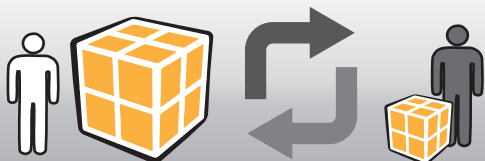
je mag **nog een keer** dobbelen !

geef allemaal een **cadeau** door naar **links**

sinterklaasdobbelspel.nl

sinterklaasdobbelspel.nl

sinterklaasdobbelspel.nl



verwissel jouw **grootste** cadeau met een cadeau van een ander

verwissel jouw kleinste cadeau met een cadeau van een ander

geef een cadeau aan iemand met **minder** cadeaus dan jou

sinterklaasdobbelspel.nl

sinterklaasdobbelspel.nl

sinterklaasdobbelspel.nl



1

verwissel van **plaats**
met een ander
cadeaus blijven liggen

sinterklaasdobbspel.nl



1

pak een cadeau
van tafel
geen cadeau = nieuwe opdracht

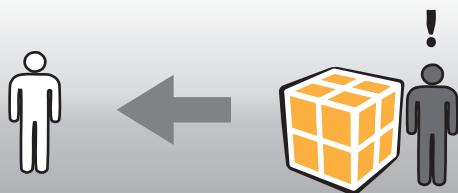
sinterklaasdobbspel.nl



1

verwissel van **plaats**
met buurman of vrouw
cadeaus blijven liggen

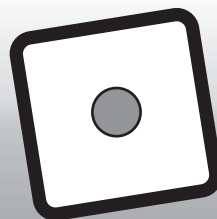
sinterklaasdobbspel.nl



1

kies iemand die
jou een cadeau
moet **geven** !

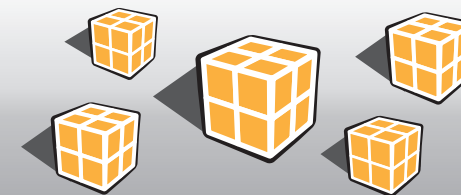
sinterklaasdobbspel.nl



1

je mag
nog een keer
dobbelen !

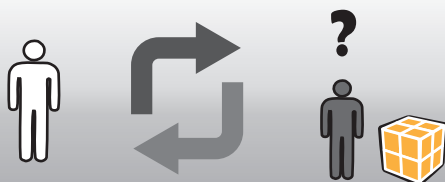
sinterklaasdobbspel.nl



1

alle cadeau's
schuiven één plaats
naar **links**

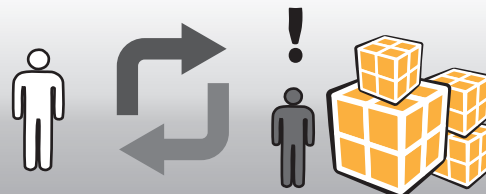
sinterklaasdobbspel.nl



2

verwissel van **plaats**
met de minste of
kleinste cadeau's

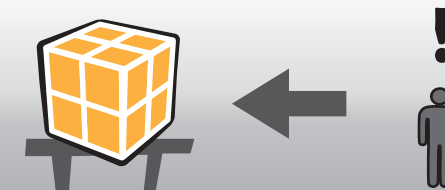
sinterklaasdobbspel.nl



2

verwissel van **plaats**
met de meeste of
grootste cadeau's

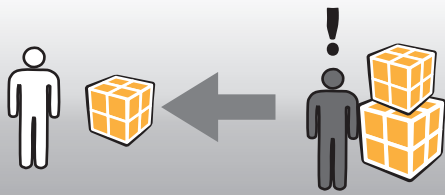
sinterklaasdobbspel.nl



2

pak een cadeau van
een **ander** en leg
deze op tafel terug

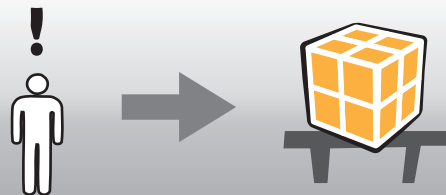
sinterklaasdobbspel.nl



pak een cadeau af van iemand met **meer dan 2** cadeau's

2

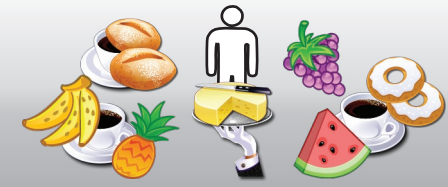
sinterklaasdobbelspel.nl



leg een cadeau terug op tafel als je **meer dan 2** cadeau's hebt
anders = nieuwe opdracht

2

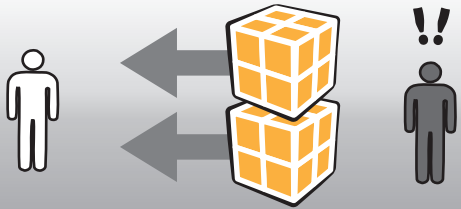
sinterklaasdobbelspel.nl



ga rond met **hapjes** en **versnaperingen**

2

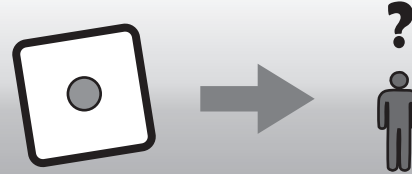
sinterklaasdobbelspel.nl



kies iemand die jou **twee** cadeau's moet **geven** !

2

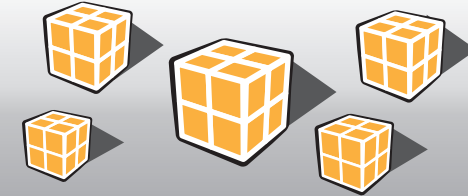
sinterklaasdobbelspel.nl



geef de dobbelsteen aan een **ander**

2

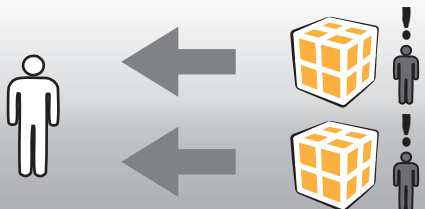
sinterklaasdobbelspel.nl



alle cadeau's **schuiven één plaats naar rechts** !

2

sinterklaasdobbelspel.nl



pak **één** cadeau af van twee anderen
dus één per persoon

2

sinterklaasdobbelspel.nl

BEWAARKAART

bewaar deze kaart - na gebruik terugleggen

verzeker één cadeau tijdelijk tegen afstaan

2

sinterklaasdobbelspel.nl

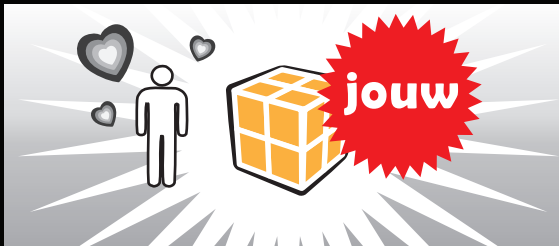
BEWAARKAART

bewaar deze kaart - na gebruik terugleggen

verzeker één cadeau tijdelijk tegen afstaan

2

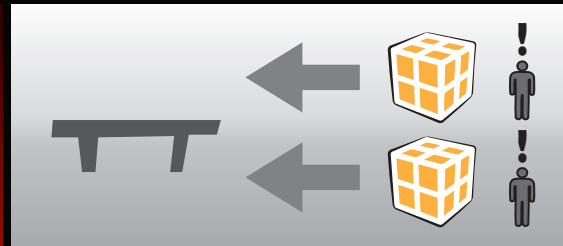
sinterklaasdobbelspel.nl



3

je mag een cadeau **zeker stellen**
deze is dan van jouw!

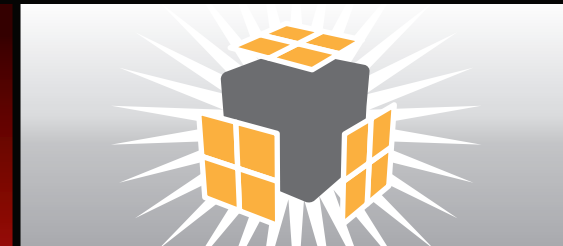
sinterklaasdobbelspel.nl



3

kies twee cadeau's
en leg deze
terug op tafel!

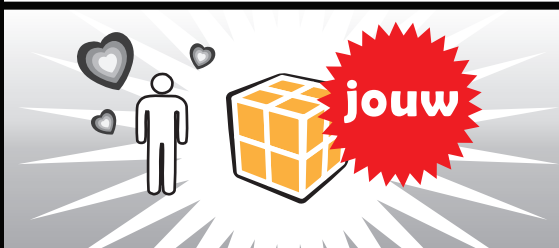
sinterklaasdobbelspel.nl



3

je mag een cadeau **uitpakken**
geen cadeau = nieuwe opdracht

sinterklaasdobbelspel.nl



3

je mag een cadeau **zeker stellen**
deze is dan van jouw!

sinterklaasdobbelspel.nl

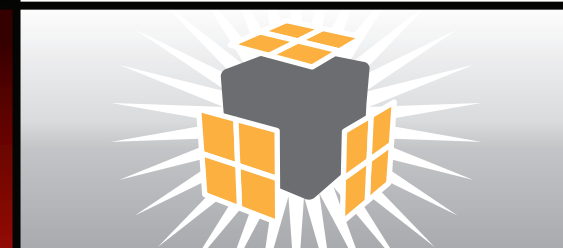


3

kies een cadeau
dat moet worden
uitgepakt

alles uitgepakt = nieuwe opdracht

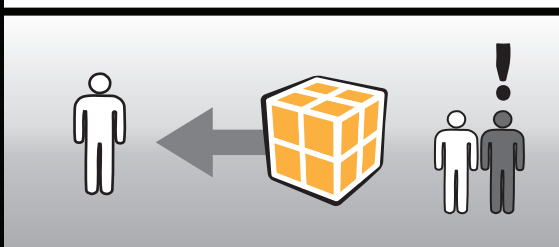
sinterklaasdobbelspel.nl



3

je mag een cadeau **uitpakken**
geen cadeau = nieuwe opdracht

sinterklaasdobbelspel.nl



3

iedereen kiest en **pakt**
één cadeau van de
persoon **rechts**
geen cadeau = pech

sinterklaasdobbelspel.nl

BEWAARKAART
bewaar deze kaart - na gebruik terugleggen

JOKER
vrijstelling van een
opdracht van een ander

3

BEWAARKAART
bewaar deze kaart - na gebruik terugleggen

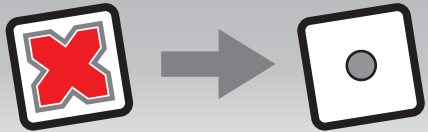
JOKER
vrijstelling van een
opdracht van een ander

3

sinterklaasdobbelspel.nl

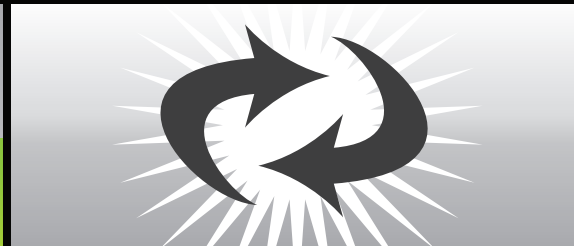
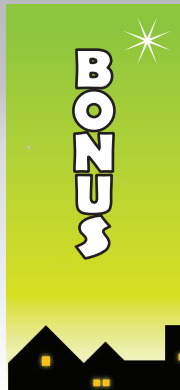
BEWAARKAART

bewaar deze kaart - na gebruik terugleggen



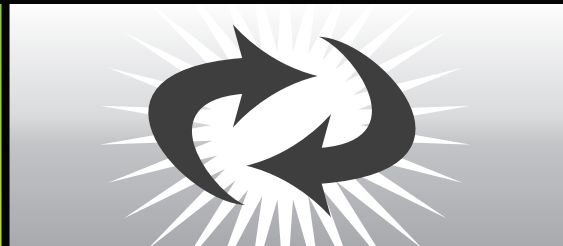
je gegooide worp kun je hiermee **teniet** doen
gooi opnieuw

sinterklaasdobbelspel.nl



de **spel-richting** wordt **omgedraaid**

sinterklaasdobbelspel.nl



de **spel-richting** wordt **omgedraaid**

sinterklaasdobbelspel.nl



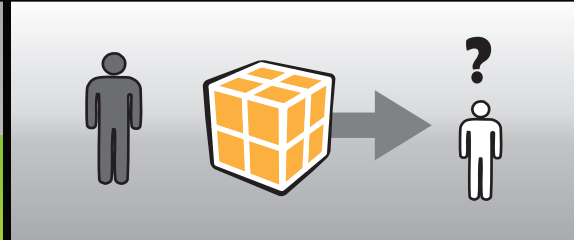
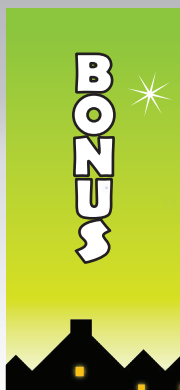
BEWAARKAART

bewaar deze kaart - na gebruik terugleggen



je gegooide worp kun je hiermee **teniet** doen
gooi opnieuw

sinterklaasdobbelspel.nl



je **krijgt** een cadeau van de persoon die **voor** jou aan de beurt was

sinterklaasdobbelspel.nl



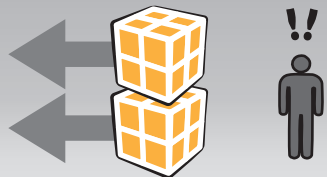
je mag een lekker **hapje pakken**
geen hapjes = pech

sinterklaasdobbelspel.nl



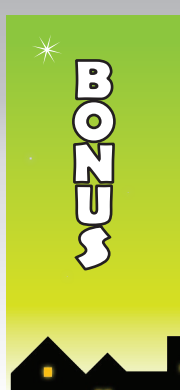
BEWAARKAART

bewaar deze kaart - na gebruik terugleggen



als jij de **minste** cadeau's hebt dan mag je **2** cadeau's **afpakken!**

sinterklaasdobbelspel.nl



BEWAARKAART

bewaar deze kaart - na gebruik terugleggen

JOKER

vrijstelling van een opdracht van een ander

sinterklaasdobbelspel.nl



je moet je glas in **één keer** **LEEG DRINKEN**

sinterklaasdobbelspel.nl

